

探究する扇小

～自主学習ノート～

四年生の探究です。キャラクターの作り方を探究しました。キャラクターの感想だけでなく、作り方にまで、深く掘り下げ始めました。



キャラクターは
どうやつ
つくられる?

ステップ

1. コンセプトとアイディア出し
キャラクターの主張へ向ける目的と
役割(例: ゲームの主人公、物
語の運営役、ブランドのマスコット
など)を明確にします。

2. ベルソナの作成

キャラクターの深い特徴を定め
めにセイジエイストストーリーなど
のせんさくなプロファイルを作成

3. ビジュアルデザイン
キャラクターの外見や描画まずは
モデリングとします。
よくそつとく、カッコいい、かわいい、
面白い、かっこいい、かわいいなど
の言葉で表現します。