

探究する扇小

～自主学習ノート～

四年生の探究です。キャラクターの作り方を探究しました。キャラクターの感想だけでなく、作り方にまで、深く掘り下げ始めました。

キャラクターは
どうやって作る?

ステップ

1. コンセプトとアイディア出し
キャラクターの主人公ときな目的と
役割り(例: ゲームの主人公、物
語の悪役、ブランドのモデル
など)を定めます。

2. パーソナリティの作成
キャラクターの深みを持たせるた
めにセリフや行動パターンなどの
設定をいくつか作成します。

3. ビジュアルデザイン
キャラクターの外見を描画または
モデリングをします。
よく見るキャラクターのイメージを
参考にします。